

## BoulderSession 2016 – soutěž v boulderingu v rámci Horování

### Program a propozice soutěže

**Místo:** Základní škola 8. května 870/63, 78701 Šumperk, malá tělocvična  
**Datum:** 26. 11. 2016  
**Začátek:** 10:00 hod.  
**Prezentace:** 9:30 – 10:00 hod.  
**Startovné:** zdarma  
**Vstupné:** zdarma

**Kategorie:** Junioři 15 – 17 let včetně  
Juniorky 15 – 17 let včetně  
Muži 18 let a starší  
Ženy 18 let a starší

**Systém závodu:** Časový rámeček 2 hodiny, 12 boulderů, vše stylem FLASH  
Pravidla soutěže budou sdělena na místě při rozpravě před soutěží.

**Program:** 9:30 – 10:00 prezentace kategorií  
10:00 – 10:15 rozprava před soutěží, pravidla  
10:15 – 12:15 soutěž všech kategorií  
12:15 – 12:30 rozprava po soutěží, vyhodnocování výsledků  
12:30 - 12:40 vyhlášení výsledků a předání cen  
12:40 - ? volná boulder session

**Pořadatel:** Šumperský horolezecký klub HORAL  
Tel.: 606 727 417

**Autor cest:** Tomáš Krkavec Doubravský

## Pravidla:

- Soutěž v boulderingu se sestává ze série krátkých lezeckých cest zvaných bouldery;
- Všechny bouldery musejí být přeženy bez pomoci lan;
- Počet chytů na každém bouldru je nejvýše 12;
- Soutěž se koná systémem FLASH – soutěžící se volně pohybují v prostoru závodu a pokusují bouldery podle daného pořadí soutěžících a za přítomnosti ostatních soutěžících;
- Bouldery jsou vybaveny dopadovými matracemi;
- Každý boulder má stanovenou startovní pozici (nástup), odkud musejí začínat všechny pokusy.
- Nástup se skládá z určené pozice (chytu/chytů) pro obě ruce a může obsahovat i povinnou pozici (stup/stupy) pro jednu nebo obě nohy.
- Jedním bonusovým bodem (tzv. zóna) bude odměněno držení určitého označeného chytu na bouldru.
- Bonusový bod bude započítán i v případě, že soutěžící úspěšně přežije boulder bez toho, aby bonusový chyt použil.
- Konec bouldru (top) je určen dosažením posledního chytu oběma rukama.
- Není vyhrazený žádný samostatný čas na prohlídku bouldru, prohlídka je součástí času
- Pro pokusování každého bouldru je každému soutěžícímu určen časový limit, stejný pro všechny soutěžící. Nicméně soutěžícímu, který začne svůj poslední pokus ještě před uplynutím tohoto limitu, bude umožněno dokončit tento pokus.
- Začátek a konec každého časového limitu je oznámen hlasitým a jasným signálem.
- Soutěžící lezou bouldery v libovolném pořadí v rámci celkového časového limitu stanoveného pro celou kategorii.
- Pokud soutěžící dokončí pokus o přežjení bouldru úspěšně, již se do něj nesmí vracet k dalším pokusům.
- Soutěžící může požadovat, aby byly chyty očištěny bezprostředně před jeho pokusem na bouldru. Soutěžící mohou před každým pokusem za pomoci kartáče a jiných pomůcek očistit chyty, na které dosáhnou ze země. Pro tyto účely se smí používat pouze kartáče a pomůcky poskytnuté pořadatel.
- Pokus se považuje za započatý, když závodník přeruší kontakt se zemí poslední částí těla.
- Pokus je považován za úspěšný, když rozhodčí potvrdí, že soutěžící dosáhl topu a ohlásí „TOP“.
- Pokus je považován za neúspěšně ukončený když:
  - a) soutěžící se nedostane do určené startovní pozice;
  - b) soutěžící použije k lezení jakoukoli jinou část stěny, chytu nebo struktury, než je povoleno nebo takovou, která je označena jako zakázaná pro lezení;
  - c) soutěžící se dotkne země jakoukoli částí těla;
  - d) poslední pokus nebyl zahájen před vypršením časového limitu
  - e) soutěžící nezačne tak, jak stanoví rozhodčí daného bouldru.
- Pokus bude také započítán v případě:
  - a) dotyku rukou, nohou nebo magnesiování chytů jiných než startovních;
  - b) dělání jakýchkoliv značek na stupech nebo chytech.
- V případě porušení pravidel rozhodčí nařídí soutěžícímu ukončit pokus;
- Když nastane technický incident, pak první následující pokus soutěžícího, kterého technický incident postihl, na tom bouldru, kde technický incident nastal, je považován za pokračování původního pokusu.
- Po každém kole jsou soutěžící hodnoceni podle následujících kritérií:
  - a) Počet úspěšně přežjených boulderů;
  - b) Celkový počet pokusů pro dokončení těchto boulderů;
  - c) Celkový počet bonusových bodů (zón);
  - d) Celkový počet pokusů pro dosažení bonusových bodů (zón).

- Nastane-li na nějaké pozici remíza, budou remízující soutěžící vyzváni k překonání rozhodného bouldery;
- Rozhodný boulder nesmí být z boulderů, které soutěžící pokusovali v průběhu dané soutěže.
- Každý z remízujících soutěžících bude mít pouze jeden pokus;
- Rozhodné bouldery se v prvním kole překonávají systémem „on sight“;
- Po skončení rozhodných pokusů jsou soutěžící ohodnoceni. Podaří-li se více soutěžícím dosáhnout topu, budou jejich výkony považovány za rovnocenné a bude vyhlášeno konečné pořadí. Pokud nedosáhl topu nikdo, a jsou-li mezi soutěžícími stále nějakí remízující na prvním místě, musejí tito soutěžící jít na další rozhodný pokus, a to až do chvíle, kdy jsou soutěžící konečně bodově odděleni.  
Maximální počet opakování pokusů je 6. Existuje-li remíza i po skončení 6. pokusu, pak jsou výsledky soutěžících považovány za rovnocenné.

Kontakty na pořadatele Boulder Session:

Pavel Ševčík, tel.: 606 727 417

Tomáš Doubravský: tel.: 775 262 424